

## Regler Sälenparallellen 2022

### Definition

Lagparallelltävlingen genomförs med 64 lag (vi kommer att fylla till 32 lag först för att sen se om vi har tillräckligt många anmälda lag för att få ihop ett kval med 64 lag). Tidsdifferensen i mål mäts för att särskilja åkarna om det är jämnt. Segraren i varje åk vinner en poäng till sitt lag. Det lag som har flest poäng efter fyra/fem åk (omgång 1 och 2 = 4 åkare, omgång 2 = 5 åkare) går vidare till nästa omgång. Arrangören lottar heaten innan tävlingen.

### Lagsammansättning

Det är fritt att mixa mellan klubbarna för att få ihop ett lag. Laget ska bestå av två killar och två tjejer. När det är 16 lag kvar adderas en landslagsåkare till varje lag vilket görs via lottning av arrangören.

Ett lag med fyra deltagare ska bestå av 2 killar och två tjejer;

- 1st åkare från U12
- 1st åkare från U14
- 1st åkare från U16
- 1st åkare från HD17

*Det är alltid tillåtet att byta ut en åkare mot en yngre åkare om man inte får ihop en lagsammansättning enligt ovan.*

### Omgång 1 & 2 (64 lag / 32 lag)

Omgång 1 består av fyra åk där vinnaren i varje åk belönas med en poäng till sitt lag. Alla heat genomförs även om ett lag skulle vinna de tre första heaten.

Vid lika resultat (2/2) så avgör lagets totala tidsdifferens dvs det lag med lägst diff i de två förlorade matcherna går vidare. Maximalt tidstillägg är 0,5 sek vid förlorat heat.

Körschemat omgång 1:

- U12 vs U12
- U14 vs U14
- U16 vs U16
- HD17 vs HD17

### Finalomgång (16 lag)

Finalomgången består av fem åk där vinnaren i varje åk belönas med en poäng till sitt lag. Alla heat genomförs även om ett lag skulle vinna de tre första heaten.

#### TITELSPONSOR:



#### TÄVLINGSSPONSOR:



#### OFFICIAL SUPPLIER:



#### SPONSORER:



Körschemat finalomgång:

- U12 vs U12
- U14 vs U14
- U16 vs U16
- HD17 vs HD17
- Landslagsåkare vs Landslagsåkare

### Banorna

Banorna RÖD/BLÅ lottas innan tävlingen av arrangören. Sen åker lagen vartannat åk i röd/blå bana

### Start

Starten består av två likadana startgrindar som öppnas samtidigt genom en elektriskt styrd startanordning

### Felaktig start

Åkaren diskvalificeras om

A: Åkaren inte har minst en skidspets mot startgrinden (gäller vid användande av startgrind 1107 A).

B: Åkaren inte har båda stavarna i snön på anvisade platser.

### Startkommando

Innan startern ger startkommandot måste han fråga åkarna med början i den röda banan:

”Röd bana klar”

”Blå bana klar”

Först efter att båda åkarna har svarat ”Ja” på frågan kan startern ge startkommandot ”Färdiga”.

Om en eller båda startgrindarna blivit blockerade på grund av ett mekaniskt eller elektriskt fel måste startproceduren göras om.

### Sen till start

Om en åkare inte finns på plats eller är redo för start, så går poängen per automatik till det andra laget och nästa par kallas fram.

### Ej till start

Om en åkare i omgång 1 saknar sin motståndare tillåts ett ensamåk. Om en åkare i finalomgången saknar sin motståndare tillåts inget ensamåk. Åkare som inte har någon motståndare vinner poängen till sitt lag.

#### TITELSPONSOR:



#### TÄVLINGSSPONSOR:



#### OFFICIAL SUPPLIER:



#### SPONSORER:



## Målgång

Om båda åkarna har exakt samma tidsdifferens får båda åkarna varsitt poäng till sitt lag.

## Banbesiktning

Åkarna har rätt att besiktiga banan en gång med skidorna på från start till mål. Besiktningstiden är 30 minuter.

## Förseelse

Åkare som gör någon av följande förseelser, förlorar sitt åk.

Förseelser:

- grenslar en port
- passerar på fel sida om porten
- felaktig eller ingen målgång
- störa motståndaren, medvetet eller omedvetet
- åker in i motståndarens bana så kontakt uppstår
- tvingar motståndaren att väja för att undvika kollision

## Ingen förseelse

Följande händelser räknas Ej som förseelse:

- port som lossnar och kommer in i motståndarens bana
- att spruta snö på motståndaren under åket
- att korsa motståndarens bana utan att hindra åkaren
- hinder i banan (åkaren kan begära omåk vid ett omedelbart stopp)

## Förlorat åk

Förlorat åk ger poängen till motståndarlaget. Om båda åkarna gör en förseelse så är det den åkaren som tidigast i banan gör en förseelse av de två som innebär "Förlorat åk", som förlorar heatet.

## Uräkning

Om båda åkarna åker ur, vinner den åkare som kommit längst i banan. Om man inte kan bedöma vem av de båda åkarna som kommit längst då båda åker ur, anses åket vara oavgjort.

### TITELSPONSOR:



### TÄVLINGSSPONSOR:



### OFFICIAL SUPPLIER:



### SPONSORER:

